

## SEÑALES

### Señales de los árbitros de fútbol y de otros miembros del equipo arbitral

Los árbitros tienen la obligación de hacer las señales que se enumeran más adelante, teniendo en cuenta que es suficiente un solo árbitro para indicar la mayoría de las señales, pero una de ellas la deben hacer ambos árbitros al mismo tiempo.

Los árbitros asistentes deberán hacer las señales de tiempo muerto y de la quinta falta acumulada.

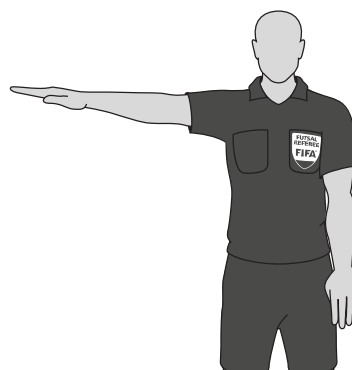
#### 1. Señales que debe hacer al menos uno de los árbitros



Saque inicial / Reanudación del juego



Libre directo / Tiro penal (opción 1)



(opción 2)



Saque de banda (opción 1)



(opción 2)



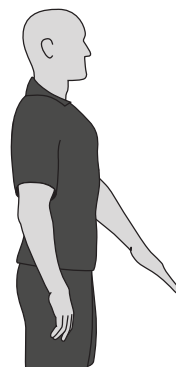
Saque de esquina (opción 1)



(opción 2)

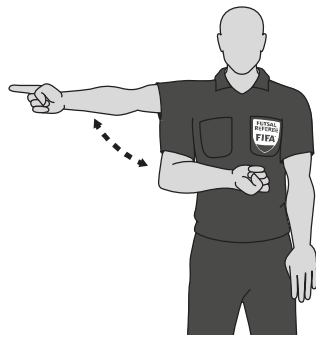


Saque de meta (opción 1)

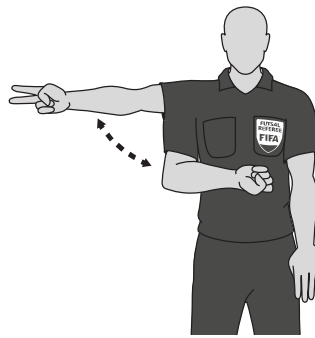


(opción 2)

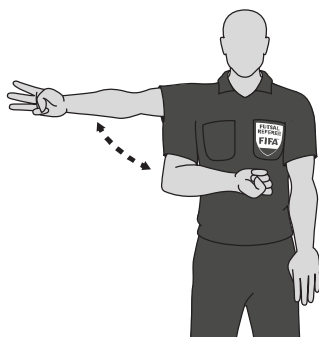
CUENTA DE CUATRO SEGUNDOS



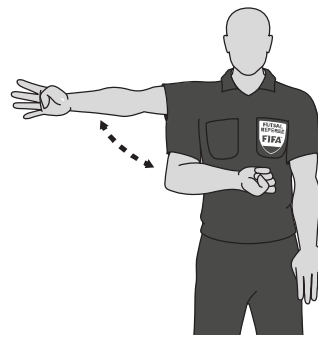
(Paso I)



(Paso II)



(Paso III)



(Paso IV)



(Paso V)

Al menos uno de los árbitros deberá hacer de manera claramente visible la cuenta de cuatro segundos:

- en cada una de las siguientes reanudaciones:
  - saques de esquina;
  - saques de banda;
  - saques de meta;
  - tiros libres directos o indirectos (libres directos por más de seis faltas acumuladas);
- cuando un guardameta esté en posesión del balón en su propia mitad del terreno de juego.

Los árbitros no deberán contar los cuatro segundos en las siguientes reanudaciones del juego:

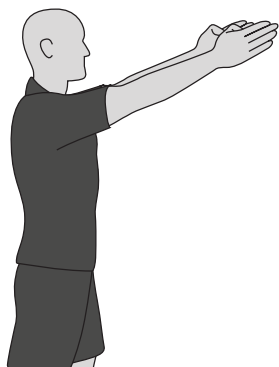
- saques de centro;
- tiros penales.



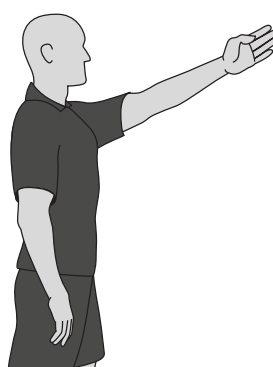
Quinta falta acumulable



Tiempo muerto



Ventaja tras infracción de libre directo



Ventaja tras infracción de libre indirecto

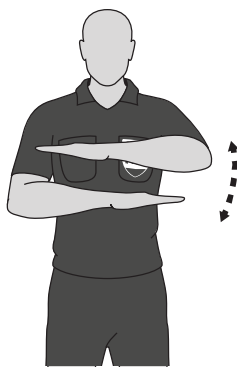


Amonestación (tarjeta amarilla)



Expulsión (tarjeta roja)

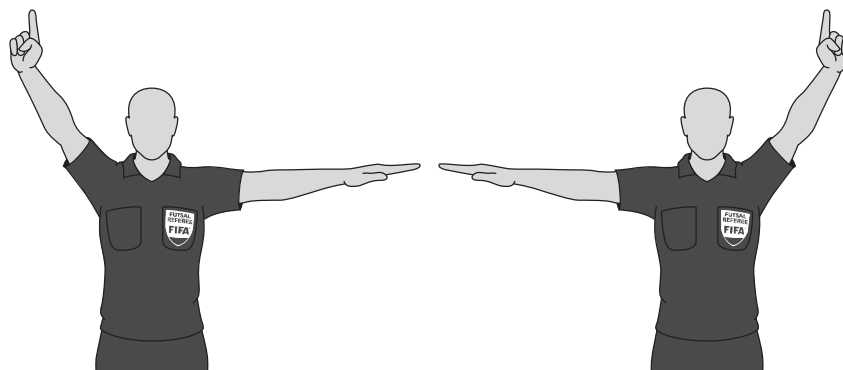
Falta acumulada: se deberá informar al cronometrador y al tercer árbitro tras conceder la ventaja y una vez el balón deje de estar en juego.



(Paso I)



(Paso II)



(Paso III: ambas opciones son válidas)



Número del jugador: 1



Número del jugador: 2



Número del jugador: 3



Número del jugador: 4



Número del jugador: 5



Número del jugador: 6



Número del jugador: 7



Número del jugador: 8



Número del jugador: 9



Número del jugador: 10



Número del jugador: 11



Número del jugador: 12



98 SEÑALES



Número del jugador: 13



Número del jugador: 14



Número del jugador: 15



Número del jugador: 30 (Paso I)



(Paso II)



Número del jugador: 52 (Paso I)



(Paso II)



Número del jugador: 60 (Paso I)



(Paso II)



Número del jugador: 84 (Paso I)



(Paso II)

100 SEÑALES



Número del jugador: 90 (Paso I)



(Paso II)



Número del jugador: 96 (Paso I)



(Paso II)